

Психологическая трансформационная игровая платформа «ЗНАКИ СУДЬБЫ»

Автор: Константин Писаревский

«Знак – это контакт с высшими силами, высшим разумом и со своим внутренним миром, интуицией. Это послание, чтобы защитить человека и указать ему правильный путь»

Комплектация:

- 80 картинок с сюжетами, изображениями людей, событий,
- 80 карт со словами подсказками,
- 24 карточки со знаками,
- игровое поле-платформа,
- бланк таблицы,
- презентационный лист,
- кубик,
- 5 фишек,
- для желающих – электронный сертификат ведущего.

Поддержка в чате WhatsApp

Предназначение игры:

Игра предназначена для того, чтобы:

- Учиться переключаться с мыслей на чувства и слышать свою интуицию
- Учиться контактировать с ресурсами
- Учиться замечать и распознавать знаки и послания жизни.

Психологическая игровая платформа «Знаки судьбы» может быть полезна для тех, кто:

- Находится в ситуации неопределенности, выбора
- Хочет расставить жизненные приоритеты
- Хочет увидеть закономерности в своей жизни
- Получить ответы на свои вопросы
- Расширить границы своей интуиции
- Управлять своей жизнью
- Видеть подсказки от мира, жизни, Вселенной, своего Бессознательного
- Быть в гармонии с собой и миром.

Описание:

Жизнь, общается с нами с помощью символов и знаков.

Эта «информация» в виде различных посланий часто не очевидна, и требует способности наблюдать и сопоставлять подсказки, чтобы понять их смысл и значение.

Мы получаем ее через других людей, события, ситуации и сны. Она является своеобразным путеводителем, который указывает на движение в «правильном» для нас направлении.

Если говорить о том, откуда приходят подсказки, это зависит от того, кто во что верит: в «Высшие силы», «разумную Вселенную», «ангелов-хранителей», в мудрость своего бессознательного или просто в свою интуицию.

Внимательно прислушиваясь к себе и окружающему миру, фокусируясь не только на обдумывании, но, и на чувствовании, можно научиться их замечать и распознавать.

В самые важные моменты жизни, знаки можно и «призывать»: задать вопрос, и наблюдать, ожидая «послания».

Формат игры:

Количество участников от одного до 5 человек, или более, в зависимости от времени игры и опыта ведения групп.

Длительность – 2-4 часа (в зависимости от количества участников и глубины работы).